

カジノの 道は ローマに通ず



RULEBOOK

ブラックジャック

○トランプを引いていき、合計得点21を目指せ！！

21点を超えたら即ゲームオーバーの超ヒリヒリ心理戦。

<得点>

- ・A は基本 11 点だが、合計得点が 21 を超えたときは 1 点として扱う。
- ・2～9 は、カードの数字をそのまま点数とする。
- ・10～K は、10 点である。

→合計で 21 点を目指す。21 点を超えたらバーストとなり、即敗退となる。

<流れ>

- 1.ディーラーの合図でコインを賭ける。
- 2.ディーラーから表 1 枚、裏 1 枚の計 2 枚のカードが配られる。
※このとき、裏のカードは自分だけが見ることができる。
- ※カードを配られた時点で 21 点(A + 10 点のカード)の場合、ブラックジャックという。
- 3.プレイヤーは 21 点に近づけるためにディーラーの合図で追加のカードを引くか選べる。
- 4.プレイヤーが引き終わったら、ディーラーの合図でカードを全て表にする。
- 5.その後、ディーラーは 17 点以上になるまでカードを引く。
- 6.プレイヤーとディーラーで、得点が高い方が倍率に応じてコインをもらえる。

<倍率>

コイン返還の倍率は、4ページ参照。

ルーレット

○ピンポイントで大勝ちを狙って賭けてもよし、安牌に賭けるのもよし。

始めると一瞬で勝敗が決する恐怖感を楽しめ！

<流れ>

- 1.プレイヤーはボールの入る番号などを予想し、コインを置く。
- 2.ルーレット、回転！！
- 3.倍率に応じてコインがもらえる。

※当たらなかったらコインは没収となる。

<倍率>

コイン返還の倍率は、4 ページ参照。



ダーツ

○上手さで一世を風靡しろ！どこまで中央に近づけるのか！？

<流れ>

- 1.ディーラーの指示でコインを賭ける。
- 2.選んだラインから矢を 3 本投げる。
- 3.当たった場所の倍率に応じてコインがもらえる。

<倍率>

コイン返還の倍率は、4 ページ参照。



shutterstock.com · 2616430105

チンチロリン

○運に自信のある者ども集え、チンチロ対決だ！

<流れ>

- 1.ディーラーの合図でコインを賭ける。
- 2.プレイヤーはサイコロを 3 個同時に振る。
- 3.最大 3 回振ることができ、終えた時点の役で確定し、倍率に応じてコインがもらえる。

<倍率>

コイン返還の倍率は、4 ページ参照。

金貨と銀貨の交換比率



金貨 1 枚
= 銀貨 5 枚

コイン返還の倍率一覧

ブラックジャック

ブラックジャック得点表

カードの出方	勝敗判定(プレイヤー視点)	配当
プレイヤーのみブラックジャック	ブラックジャック(特殊勝利)	3倍払い戻し
ディーラーのみブラックジャック	敗北	没収
共にブラックジャック	引き分け	1倍払い戻し
プレイヤーのみがバースト	敗北(ディーラーのバースト等は関係なし)	没収
ディーラーがバースト	勝利(バーストしていないプレイヤーのみ)	2倍払い戻し
プレイヤーが21点に近い	勝利	2倍払い戻し
ディーラーが21点に近い	敗北	没収
共に同じ点数	引き分け	1倍払い戻し

ルーレット



※ボールがとまった場所の予想が外れたら、コインは没収。

ダーツ



※3回の中で一番高かったのが
最終的な倍率
※3回中2回以上はずしたら
賭けたコインを無条件に没収

チンチロリン



名称	出目	配当
ピンゾロ		5倍返金
ゾロ目		3倍返金
シゴロ		2倍返金
通常の出目		2倍返金
役無し		没収
シヨンベン	井からこぼれる	没収
ヒフミ		没収

※ サイコロを振り終えた時点で役無しであればコインは没収。
シヨンベンやヒフミは出た瞬間に没収。

このルールブックは
スマホでも見られます。
右の QR コードを
みなさんのスマホで
スキャンしてね！

